

TABLE DES MATIÈRES

Présentation	3	La Voix	24
Le développement psychomoteur de l'enfant	3	Le jeu du prénom	
Le rôle capital du jeu	4	Articuler	
Le vocabulaire employé	5	Mon prénom	
Comment utiliser ce guide	6	Invention sonore	
Respiration	8	Dialogues sonores	
Le gros ballon		Rencontre sonore	
Le parapluie		Je lis différemment	
Le bof		La marche de l'aveugle	
Le petit lapin		La pro-non-ci-a-tion	
Le ballon de baudruche		La machine à sons	
Vole la plume		Dialogue son/corps	
La gonflette		Les phrases chantées	
Le jeu de la paume		Atelier sonore	
Le parcours		Atelier chant	
Le match de la plume		Les phrases à deviner et à dire	
La petite fleur		Je parle une autre langue	
La pompe à vélo		Je crie comme un animal	
La vague sur la plage		Qui parle ?	
Les escaliers		L'orchestre sonore	
La potion magique		Interjections et onomatopées	
La marche respiratoire			
Le lion		Les Mots	28
Le bûcheron		Le jeu des questions	
Le parasol		« Chacun raconte un exploit »	
La « chemi-nez »		Les poteaux téléphoniques	
Le gâteau d'anniversaire		« Le téléphone-relais »	
Exercices d'échauffement, de concentration	15	Je parle comme un animal	
Le métro		Le portrait chinois	
« Ça vaut le cou ! »		On se raconte sa journée	
« Je m'en moque ! »		Le courrier imaginaire	
À deux mains		La girafe et le ver de terre	
« Je me tiens les côtes ! »		La phrase imposée	
Jouer avec son bassin		« Bonjour, c'est moi... »	
Mes genoux		Une histoire sans fin	
« Quel pied ! »		Le mot imposé	
« Rire défendu ! »		Le mot mystère	
Le jeu de l'ombre		Le mot lancé	
Les pantins		La description	
La naissance d'un arbre			
La chenille et le papillon		Les Mains – Le Toucher	31
Le jeu des animaux		Le jeu de la pâte à modeler (ou du sculpteur)	
La mécanique		Le tableau à observer	
La photo souvenir de groupe		Le message codé	
La vie qui passe		Les mains mélangées	
Automassages	22	Le sac de nœud	
		L'écriture dans le dos	
		Le dessin dans l'espace	
		Attraper la mouche	
		Le jeu du toucher	
		Les nuances	
		Expression manuelle	
		Les contacts	

L'Espace	34	Jeux de mime et de masque	45
Le miroir		Masques et Maquillage	47
Dos-à-dos		Thèmes de créations collectives	48
L'aveugle et son guide		La vie du fond sous-marin	
Le bocal en verre		Construction d'une machine	
Promenade sur la lune		Le gros animal	
Le scaphandrier		La vie quotidienne	
La grosse bassine		Les groupes sociaux	
La traversée de la rivière		Le carnaval	
Le châssis vitré		Différents lieux	
Les obstacles		La Fête de Noël	
La marche		Rêves de jouets	
Le ralenti		La boîte à bruits	
La caméra		La récréation	
Les écureuils en cage		Un anniversaire à la maison	
La girouette		Le voyage enchanté	
Rythme et Relation musique/mouvement	37	Le tableau collectif	
La marche de l'aveugle		Dans la jungle	
Le pantin désarticulé en rythme		Le palais du Maharadjah	
Mon prénom en rythme		La vie d'un cirque	
La chaîne rythmique		Le métro	
La vie en rythme		Les jeux olympiques	
Respirer en rythme		La visite d'un zoo	
Dialogue rythmique		Des chiffres et des lettres	
Le laisser-aller		La vie d'une ferme	
Les 4 éléments		Histoire à inventer	
Le Visage – Le Regard	39	Les matches	
Les grimaces		Relaxations	51
Le chewing-gum		Les différentes positions possibles pour se relaxer	
Le cadeau		Les exercices de décontraction, de « relaxation active »	
Le masque gai, le masque triste		Les textes pour se relaxer	
Les différentes expressions		Savoir utiliser la « trame de variance »	58
Le fil de le l'œil		Exemple de construction de séance	59
Se regarder en silence		Le bonjour	
La façon de regarder		La convention	
Les expressions animalières		L'échauffement, la concentration ou « training »	
Exercices d'improvisation	42	Le « cœur » ou le « corps » de séance	
Le jeu des objets		Le travail de « recherche »	
Le bonimenteur		Les improvisations	
La découverte archéologique		La relaxation ou phase d'apaisement	
La salle d'attente		Le bilan de la séance, la phase d'écoute	
Les sports d'équipe		La présentation, dans les grandes lignes, de la prochaine séance.	
Les handicaps		Conclusion	61
Les retrouvailles			
Le jeu de la chaise			
Le jeu des transformations			
Le robot			
La vedette			
Les positions imposées			
Le personnage imposé			
Les objets vivants			
Où suis-je ?			
Les avocats militants			
La nouvelle planète			
Les mots imposés			
Pris au piège			
Ma porte magique			
L'aventure des scaphandriers			