

# Sommaire

## Introduction

### Pourquoi faire travailler son cerveau ?

Jouer tout en apprenant	8
Comment utiliser ce livre	11

### Calculs mathématiques et jeux d'intelligence numérique

Comment ça marche ?	14
Le compte est bon	16
Plus ou moins	17
Diophante, le roi de l'embrouille	18
La brique	19
Les barriques	20
Les boucles d'oreilles	21
Les fruits du maire	22
Mes livres	23
Un bon repas	24
La pendule à coucou	25
Père et fils	26
Les pies	27
Février en folie	28
À la recherche de l'euro perdu	29
Le terrarium	30
Le père de la créature	31
Une question d'âge	32

### Jeux de logique, de raisonnement logique et d'agilité cérébrale

Comment ça marche ?	34
Un enlèvement futé	37
Le sudoku des symboles	38
Minisudoku à 5	39
Un duel à trois	40
Les chèvres en désaccord	41
L'âge de mes amis	42
Affaire de famille à l'aéroport	43
L'intrigue de Noël	44
Les quatre amis	45
Retrouver le coupable	46
Une journée compliquée	47
Les résultats des examens	48
Mon anniversaire	49
Les emplettes	50
Un fouillis de cartes	52
Au parc	54

### Jeux de stratégie et de patience

Comment ça marche ?	56
Quinze	58
Un litre	59
Le carré magique	60
Mon amie Sonia	62
Les quatre points	64
Les neuf points	65
La famille et le chaton	66
Le facteur	67
La sauterelle	68
Les nombres ennemis	69
Histoire de barométrie	70
Impossible ?	71
Les reconnaitrez-vous ?	72
Le mur	74

### Jeux de mémoire et d'observation

Comment ça marche ?	76
Les quadrilatères	79
Le petit carré magique	80
Le dé	81
Les cases identiques	82
Le labyrinthe de lettres	83
Les flèches	84
Séries de figures	85
Le hamster et le serpent	86
Reconstruction	88
Tas de lettres	89
Les plaques d'immatriculation	90
Le miroir	92
La nouvelle	93
Morceau d'indices	94
La cascade de pièces	95

### Jeux d'intelligence, de raisonnement verbal et de communication

Comment ça marche ?	98
Anagrammes	101
Méli-mélo de mots	102
À bout de souffle	103
À la recherche du proverbe	104
Compléter le proverbe	105
Virelangues pour tous	106
Devinette pour tous	107
Six moins trois	108
Le jeu des définitions	109
Villes célèbres	110
Les voyelles en déroute	111
Le mot sans fin	112
Au radar	113
Les mots pris en sandwich	114
Proverbes populaires	115
Terminer la phrase	116
Les mots voisins	117

### Casse-têtes et énigmes

Comment ça marche ?	120
Le banquier prend sa retraite	121
La bicyclette d'Irène	122
Le changement d'heure	123
Les vaches de mon oncle	124
Croisement de nombres	125
La limonade à l'eau	126
L'école d'autrefois	127
Un entraînement olympique	128
Le tas de pièces	129
Les réverbères	130
Les âges	131
Les pronostics	132
L'anniversaire de Rose	133
La croisière	134
Ouvrez l'œil	135
Les travaux à Bruxelles	136
Les salaires des footballeurs	137
Ricky le kangourou	138
Le cadet	139
Le gâteau	140

