

SOMMAIRE

INTRODUCTION

1. Math et Sens : Une collection qui se renouvelle 7
2. Apprivoiser l'espace : un guide structuré 8
3. Le projet 9

LA MATIÈRE

1. Le repérage d'objets dans l'espace 15
2. Les formes 47
3. Le passage 3D-2D 101
4. Les transformations de l'espace et du plan 121
5. Les outils en géométrie 140

LA MANIÈRE

- Dix principes méthodologiques 143

LES ACTIVITÉS

1. Repérer et situer dans l'espace 157
2. Symboliser des rapports de position 194
3. Découvrir et utiliser les quadrillages 224
4. Mettre en relation les formes géométriques : les triangles 250
5. Mettre en relation les formes géométriques : les quadrilatères 274
6. Transformer des figures dans le plan 311
7. Passer de 3D à 2D 332
8. Construire, tracer des figures géométriques 356
9. Fabriquer, utiliser des instruments 382

LES DOCUMENTS REPRODUCTIBLES disponibles sur le site 393

1. La matière 5 : les outils en géométrie
2. Les appendices « matière »
3. Les appendices « manière »
4. Les activités complètes
5. Les parties d'activités (démarches d'enfants)
6. Le matériel des activités (Matrices)
7. Des activités de psychomotricité travaillant l'espace
8. Le lexique de vocabulaire
9. Le lexique de symboles

BIBLIOGRAPHIE

399