

SOMMAIRE

CHAPITRE 1			
Reproduire une frise géométrique	1-11	Tracer des droites	38-43
Reproduire un dallage	12-13	Relier des points	44-49
Reproduire un tracé	14-37		
CHAPITRE 2			
Reproduire une figure	1-12	Tracer des carrés	31-38
Reproduire et colorier une figure	13-20	Tracer des rectangles	39-46
Reproduire et colorier un dallage	21-30	Tracer des triangles	47-54
CHAPITRE 3			
Reproduire une figure	1-6, 15-20	Identifier les sommets	
Placer des formes sur un quadrillage	7-9	et les côtés d'un polygone	21-28
Placer des formes sur les nœuds d'un quadrillage	10-12	Reproduire des carrés	29-36
Identifier des formes géométriques	13-14	Reproduire des rectangles	37-44
		Reproduire des triangles	45-48
CHAPITRE 4			
Continuer un tracé	1-4	Identifier des formes géométriques	30-33
Se repérer sur un quadrillage	5-15	Tracer des carrés	34-37
Reproduire une figure	16-21	Tracer des triangles	38-41
Identifier les sommets et les côtés d'un polygone	22-29	Tracer des rectangles	42-45
		Identifier des solides	46-50
CHAPITRE 5			
Se repérer sur un quadrillage	1-10	Identifier des solides	23-29
Identifier des formes géométriques	11-13	Identifier les sommets et les faces d'un solide	30
Tracer des carrés	14-16	Construire une figure symétrique	31-36
Tracer des rectangles	17-19	Terminer une figure avec la règle	37-40
Tracer des triangles	20-22		
CHAPITRE 6			
Identifier les sommets et les côtés d'un polygone	1-6	Identifier et tracer des droites et des segments	22-26
Repérer des angles droits	7-10	Reproduire une figure	27-28
Construire une figure symétrique	11-12	Relier des points	29-30
Tracer une figure symétrique	13-15	Tracer des cercles	31-34
Tracer une droite dans un alignement de points	16-18	Se repérer sur un quadrillage	35-36
Identifier et tracer des lignes	19-21	Reproduire une figure sur un quadrillage	37

CHAPITRE 7

Identifier les sommets et les côtés d'un polygone	1-6	Identifier et tracer des droites et des segments	27
Repérer des angles droits	7-12	Trouver le milieu d'un segment	28
Construire une figure symétrique	13-14	Reproduire une figure	29-30
Tracer une figure symétrique	15-16	Relier des points	31-32
Tracer une droite dans un alignement de points	17-20, 24-26	Tracer des cercles	33-36
Identifier et tracer des lignes	21-23	Se repérer sur un quadrillage	37-38
		Reproduire une figure sur quadrillage	39

CHAPITRE 8

Construire des polygones	1-5, 35	Tracer une figure symétrique	21-26
Identifier les sommets et les côtés d'un polygone	6, 36	Identifier et tracer des droites et des segments	27-32
Repérer des angles droits	7-12	Identifier des polygones	33-34
Reproduire des carrés	13, 17	Indiquer les arêtes, les sommets et les faces d'un solide	37-39
Reproduire des triangles	14, 19	Tracer des cercles	40-41
Reproduire des rectangles	15, 18	Reproduire une figure sur quadrillage	42-43
Reproduire des cercles	16, 20		

CHAPITRE 9

Identifier des polygones	1, 4, 21-22	Tracer une figure symétrique	14-16
Construire des polygones	2	Tracer des cercles	17-18
Identifier les sommets et les côtés d'un polygone	3	Suivre un programme de construction	19
Repérer des angles droits	5-6	Identifier des solides	20
Construire des angles droits	7-8	Indiquer les arêtes, les sommets et les faces d'un solide	25-27
Tracer des droites et des segments	9-11	Reproduire une figure sur quadrillage	28-29
Reproduire une figure	12-13, 23-24		

CHAPITRE 10

Identifier des polygones	1, 4, 22	Tracer une figure symétrique	15-17
Construire des polygones	2	Tracer des cercles	18-19
Identifier les sommets et les côtés d'un polygone	3	Suivre un programme de construction	20
Repérer des angles droits	5-6	Identifier des solides	21
Construire des angles droits	7-9	Identifier des cercles	23
Tracer des droites et des segments	10-12	Indiquer les arêtes, les sommets et les faces d'un solide	24-28
Reproduire une figure	13-14	Reproduire une figure sur quadrillage	29-30