

TABLE DES MATIÈRES

FICHES DE SAVOIRS

1	Les grands repères historiques	6
2	Concept : habiter en milieu urbain	10
3	Concept : habiter en milieu rural	13
4	Concept : circuler	15
5	Concept : consommer	18
6	Lire une trace du passé	22
7	Les grands repères géographiques	24
8	Les espaces et les milieux	29
9	L'organisation de l'espace	32
10	Les éléments d'hydrographie	34
11	Les types de reliefs	36
12	Le climat et la végétation	39
13	L'adaptation aux conditions naturelles	42

FICHES DE SAVOIR-FAIRE

1	Lire une carte thématique	46
2	Lire un plan	48
3	Observer un habitat urbain et rural	51
4	Se représenter le temps	53
5	Exploiter une trace du passé	56
6	Utiliser des graphiques	58
7	Observer un paysage	61
8	Utiliser un atlas	65
9	Lire un diagramme ombrothermique	66
10	Réaliser un schéma fléché (structurogramme)	68
11	Réaliser une schématisation	71
12	Lire un tableau de données chiffrées	74
13	Se poser une question pertinente	75
14	Présenter une synthèse	76
15	Lire une consigne	78
16	Construire une carte mentale (<i>mind map</i>)	81

ANNEXES

1	Images pour la <i>mind map</i> «Circuler» - FS4	85
2	Puzzle de la Belgique - FS7	87
3	Éléments pour construire le <i>lapbook</i>	89