

---

## TABLE DES MATIÈRES

<b>Remerciements</b>	<b>v</b>
<b>Introduction</b>	<b>1</b>
<b>Notations</b>	<b>9</b>
<b>I Jeux non coopératifs à information complète</b>	<b>13</b>
<b>1 Jeux statiques à information complète</b>	<b>15</b>
1.1 Modélisation . . . . .	18
1.2 Élimination des actions dominées . . . . .	23
1.3 Équilibre de Nash en actions pures . . . . .	28
1.4 Équilibre de Nash en actions mixtes . . . . .	36
1.5 Conclusion . . . . .	43
1.6 Exercices . . . . .	44
1.7 QCM . . . . .	51
1.8 Corrections . . . . .	53
<b>2 Jeux dynamiques à information complète</b>	<b>75</b>
2.1 Modélisation . . . . .	79
2.2 Rétroduction et perfection en sous-jeux . . . . .	87
2.3 Jeux répétés et théorèmes du folklore . . . . .	95
2.4 Conclusion . . . . .	109

2.5	Exercices . . . . .	110
2.6	QCM . . . . .	117
2.7	Corrections . . . . .	118
<b>II</b>	<b>Jeux non coopératifs à information incomplète</b>	<b>141</b>
<b>3</b>	<b>Jeux statiques à information incomplète</b>	<b>143</b>
3.1	Modélisation . . . . .	146
3.2	Équilibre de Nash bayésien . . . . .	152
3.3	Conclusion . . . . .	161
3.4	Exercices . . . . .	163
3.5	QCM . . . . .	168
3.6	Corrections . . . . .	169
<b>4</b>	<b>Jeux dynamiques à information incomplète</b>	<b>193</b>
4.1	Modélisation . . . . .	196
4.2	Équilibre de Nash bayésien parfait . . . . .	201
4.3	Conclusion . . . . .	210
4.4	Exercices . . . . .	211
4.5	QCM . . . . .	219
4.6	Corrections . . . . .	220
<b>III</b>	<b>Jeux coopératifs</b>	<b>241</b>
<b>5</b>	<b>Problèmes de négociation</b>	<b>243</b>
5.1	Modélisation . . . . .	246
5.2	La méthode axiomatique . . . . .	252
5.3	Solution de Nash . . . . .	254
5.4	Autres règles d'allocation . . . . .	263
5.5	Conclusion . . . . .	269
5.6	Exercices . . . . .	270
5.7	QCM . . . . .	275

5.8 Correc

**6 Jeux coop**

6.1 Modél

6.2 Cœur

6.3 Valeur

6.4 Autres

6.5 Conclu

6.6 Exerci

6.7 QCM

6.8 Correc

**Bibliographie****Index**

..... 110

..... 117

..... 118

**e 141**

**143**

..... 146

..... 152

..... 161

..... 163

..... 168

..... 169

**193**

..... 196

..... 201

..... 210

..... 211

..... 219

..... 220

**241**

**243**

..... 246

..... 252

..... 254

..... 263

..... 269

..... 270

..... 275

5.8 Corrections ..... 277

**6 Jeux coopératifs à utilité transférable 297**

6.1 Modélisation ..... 300

6.2 Cœur ..... 305

6.3 Valeur de Shapley ..... 320

6.4 Autres règles d'allocation ..... 330

6.5 Conclusion ..... 333

6.6 Exercices ..... 334

6.7 QCM ..... 344

6.8 Corrections ..... 346

**Bibliographie 367**

**Index 381**